Bij dit ontwerp zijn twee verkeerslichten, drie knoppen, een slagboom, een buzzer en een voetgangerslicht aanwezig. Beide verkeerslichten zijn verbonden met dezelfde state.

* De verkeerslichten staan standard op groen tenzij anders wordt vermeld.

Wanneer er op de knop wordt gedrukt bij de slagboom moet de state van de verkeerslichten gecontroleerd worden.

* Wanneer de verkeerslichten op groen staan wordt de state van de verkeerslichten naar oranje veranderd bij het drukken van de knop.
* Wanneer de verkeerlichten op oranje staan wordt er 6 seconde gewacht waarna de verkeerslichten over gaan op rood.
* Wanneer de verkeerslichten op rood staan gaat de slagboom open en toont de led matrix een smiley en geeft de buzzer een geluid.

Wanneer de slagboom geopend is gebeurt er het volgende.

* De led matrix telt af van 6 naar 1
* De buzzer maakt een geluid per tel, namelijk drie tikken met daarna een pauze.
* De poort sluit wanneer de teller de stand van 0 heeft bereikt, hierbij toont de matrix een kruis.
* Wanneer de poort gesloten is maakt de buzzer een langzaam tikkend geluid.

Belangrijke alternatieven en extra’s.

* Wanneer het donker is, is de tijdsduur van het oranje licht 10 seconde in plaats van 6 seconde.
* Duitse of Oostenrijkse stoplichten zullen in de toekomst mogelijk gebruikt moeten worden.
  + Bij het Duitse systeem is de volgorde rood -> rood+oranje -> groen -> oranje -> rood.
  + Bij het Oostenrijkse systeem is de volgorde rood -> rood+oranje -> groen -> groen knipperen -> oranje -> rood.